|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **유즈케이스 정의서 (UC051)** | | | | | |
| **시스템명** | 소통(So, 通) | **작성일자** | 15-07-15 | **페이지** | 1 |
| **‘Use Case명** | 잠금화면을 해제하다 | | **작성자** | 장한별 | |
| 1. 개요 사용자가 앨범을 본다.  2. 관계 Initiator : 사용자 Pre-Condition : 로그인하다.  Post-Condition : 유즈케이스 종료 후에 사용자 요청에 따라 다음과 같은 유즈케이스를 호출할 수 있다.  1. 콕콕하기  2. 편지를 쓰다  3. Event Flows 3-1. Main Flows  1. 사용자가 잠금화면 해제하기를 요청한다.  2. 시스템은 사용자에게 랜덤으로 가족 구성원의 프로필 사진을 띄우고 행동(N-1)을 요청한다.  3. 사용자가 가족 구성원에게 콕콕하기를 요청한다. (A-1) (A-2) (A-3) (A-4)  4. 시스템은 잠금화면을 해제하고 현재 유즈케이스를 종료한 후에 콕콕하기 유즈케이스를 호출한다.  3-2. Alternative Flows  A-1 : 사용자가 가족구성원에게 전화하기를 요청할 경우  1. 시스템은 잠금화면을 해제하고 현재 유즈케이스를 종료한 후에 가족 구성원에 전화를 건다.  A-2 : 사용자가 가족구성원에게 편지쓰기를 요청할 경우  1. 시스템은 잠금화면을 해제하고 현재 유즈케이스를 종료한 후에 편지를 쓰다 유즈케이스로 이동한다.  A-3 : 사용자가 잠금해제를 요청할 경우  1. 시스템은 잠금화면을 해제하고 현재 유즈케이스를 종료한다.  A-4 : 사용자가 아무 행동도 하지 않을 경우  1. 시스템은 유즈케이스를 종료한다.  3-3 Exception Flows  4. Note  N-1 행동  콕콕하기, 편지쓰기, 전화하기, 잠금해제 | | | | | |